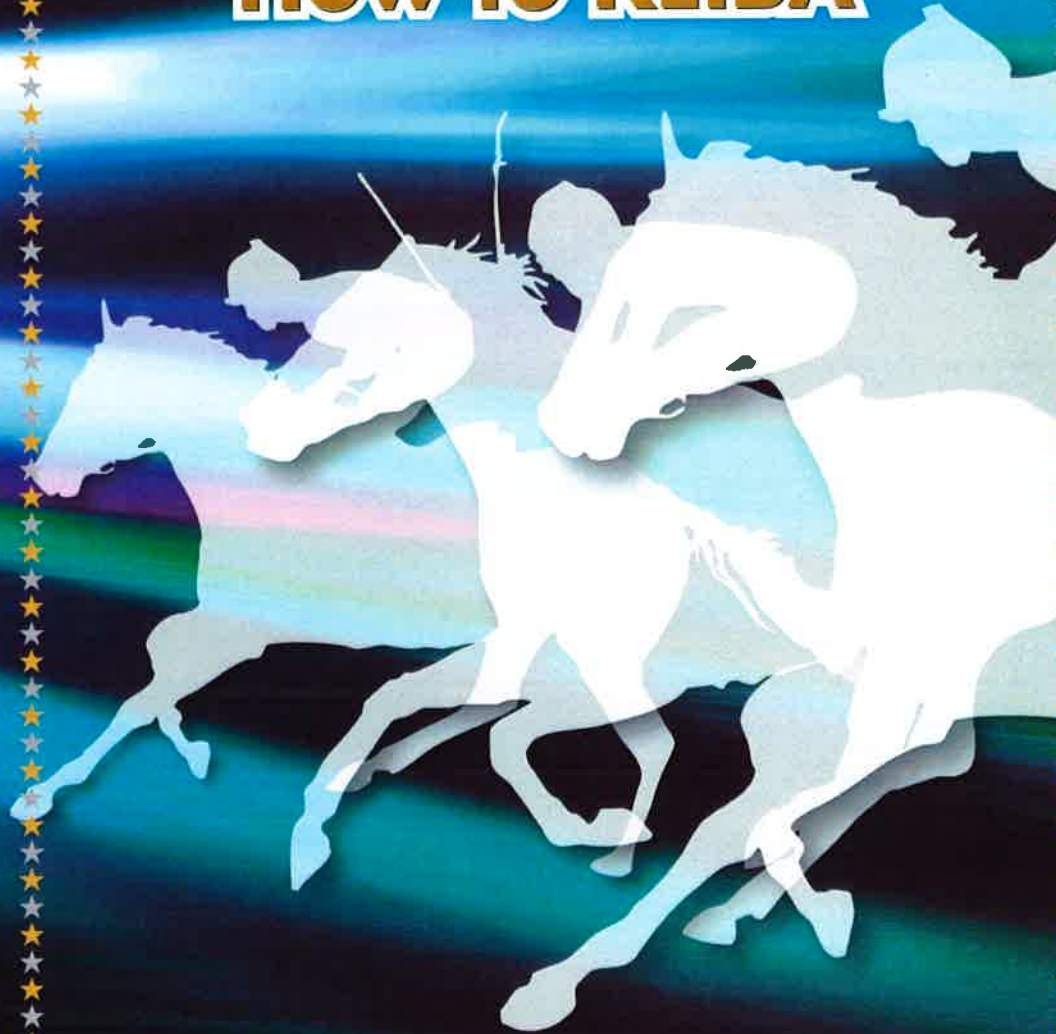


「南なんかん関」を「簡かんたん単」購入。
木更津駅前

エフケイバ
fkeiba木更津

初心者向けガイド

How to KEIBA



木更津駅前「アクア木更津B1F」に
会員制船橋競馬場外発売所「f-keiba木更津」誕生!!

年間
270日
開催! 南関東4場の全レースと
全国の地方競馬の一部を発売!

※南関東4場(船橋・川崎・浦和・大井競馬場)



エフケイバ
fkeiba木更津

☎ 0438-23-0513



<http://f-keiba-kisarazu.jp> 木更津市富士見1丁目2-1 アクア木更津B1F

ご来場される際は、公共交通機関をご利用ください。

競馬の基礎知識

枠順と帽色

出走馬は8つの枠に色分けられ、騎手の帽子の色もこの枠と同じ色になっています。また数字は馬番号を示しています。出走頭数が9頭以上の場合は、外枠の8枠から順にひとつの枠に2頭ずつ入ります。

●出走頭数：16頭の場合

枠番号	白	黒	赤	青	黄	緑	橙	桃
馬番号	1 2	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12	13 14	15 16

●出走頭数：11頭の場合

枠番号	白	黒	赤	青	黄	緑	橙	桃
馬番号	1	2	3	4	5	6 7	8 9	10 11

レース観戦

ケイバは、どこからスタートするの？

ケイバは、馬がいっせいにスタートして、ゴールを目指す競走です。馬はゲートにまず入って、ゲートが開いたらスタートです。



いったいどれくらいの距離を走るの？

距離はレースによって違います。レースの距離はいろいろで、スタート位置で距離を調整しています。どのレースもゴールは同じ！



すごい迫力！スピードもスゴイ！

馬はだいたい400kgから500kgくらい。そんな大きな馬が時速60km以上で走るんだから、迫力満点！



ゴール！

最初にゴールした馬が優勝。どの馬が勝つか当てるのがケイバです。



競走馬は全てサラブレッド。2歳でデビューします！



競走馬の年齢はどうやって数えるの？

誕生日にかかわらず、生まれた年の翌年1月1日を迎えると「1歳」。その翌年1月1日からは「2歳」。競走馬のデビューは2歳。



いろいろなレースがあるからケイバは面白い！

レースによって、出られる馬と出られない馬があるみたいけど？

競走馬は、取得賞金でランク分けされています。



馬場状態

馬場の状態は、含水量で決まります。
 良……水分が少なく、乾燥した状態
 やや重……良馬場と重馬場の間で多少の水を含んだ状態
 重……水分を多く含んだ状態
 不良……水たまりができるほどの状態

パドックの見方

パドックで馬を見よう！

レース直前の競走馬の状態をチェックすることで、レース予想に厚みが増します。

パドックは、ファンが出走馬の下見をする所で、下見所とも呼ばれています。レースの予想・推理は専門紙などでおこなわれますが、レース当日のコンディションを見極めるためには、パドックが必見となっています。

トモ（後脚）の肉付き

ダート競馬は、力を要するため、ガッシリした体格が好まれ、腿の筋肉の張りがあるのが良い馬とされます。

背

お尻のすぐ上の背中をチェックします。「背割れ」といって、はっきり割れて見える馬は、明らかに大きすぎると判断できます。

首止し

首が立っている馬や首の低い馬がいます。一般的に首の低いほうが好感を持たれます。距離が長くなると、その傾向が顕著になります。

歩様（ほよう）

パドックを周回しているときの後脚の踏み込みが注意点です。グイグイと力強く歩き、踏み込みの深い馬が好感を持たれています。

胸前の肉付き

胸前に筋肉の付いている馬は、ダート競馬では理想的で、揺き込みが強いといえます。

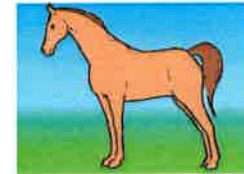
あなた自身の目で予想をしてみよう！

CHECK! 距離・コース適性 まずは、どんな距離に向いているかに注目してみよう！



短距離向き

胴が短く、脚も短くため、ガッシリした雰囲気。力が必要なコースも得意な場合が多い。



長距離向き

胴が長く、スマートでしゃしゃな雰囲気。力が必要なコースは苦手な場合が多い。

CHECK! 好調？ 不調？ 競走馬の気合いや、体の張りなどをチェック！自身の直感で気に入った馬を探すのもOK!



元気いっぱい!

首をぐいぐいと動かしながらリズムカルに動く。



イマイチ?

汗びっしょり。きよろきよろ落ち着きがない。

CHECK! 前走との馬体重比較

馬の名前の横に+12とか書いてある数字は何？

馬の体重です！前走との比較でプラスマイナスが表示されています。その馬の調子などを見る指標のひとつにもなります。



極端な増減に注意!

長期の休養明けで馬体重がたぐさん増えている馬は、体を絞きれなかったのかも…。または、休んでいる間に成長して大きくなった証かもしれません。輸送で減ることもよくあります。

CHECK! 競走馬の装具（馬具）

お面みたいなのとか、メガネみたいなのとか、いろいろな道具を付けているけど？ レースに集中させる装具です。

競走馬の顔に注目! レースに集中するためにいろんな工夫がある馬具を付けています。



目の周りにカップ状のものを付け、周囲を気にする馬をレースに集中させるため、前方しか見えないようにする装具。



物の影などを気にする馬をレースに集中させるため、目の下にボア状のものを付け、脚もとを見えないようにする装具。



主流で、音に敏感な馬や砂をかぶるのをいやがる馬につける面状のもの。

専門紙の見方

専門紙の馬柱、これが推理の原点!

競馬の醍醐味…「予想」

レース番号

レース発走時刻

レース名

レースの条件

距離とコース

当該距離のコースレコード

成績の見方

このレースの賞金額

馬券の種類

単勝式

1着を当てる馬券です。

複勝式

3着(出走頭数が7頭以下ときは2着)までに入る馬を当てる馬券です。

単勝式・複勝式とも馬番号で投票します。

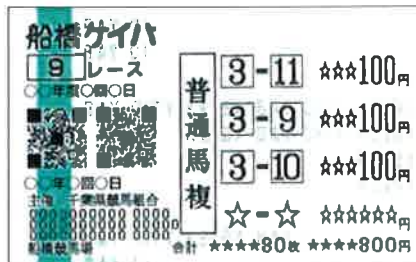
枠番号連勝複式(枠連複)

1、2着の枠番号の組み合わせを着順に関係なく当てる馬券です。

※8頭以下の場合は発売いたしません。

馬番号連勝複式(馬連複)

1、2着の馬番号の組み合わせを着順に関係なく当てる馬券です。



馬番号連勝単式(馬連単)

1、2着の馬番号の組み合わせを着順どりに当てる馬券です。

馬番号3連勝複式(3連複)

1、2、3着の馬番号の組み合わせを着順に関係なく当てる馬券です。

馬番号3連勝単式(3連単)

1、2、3着の馬番号の組み合わせを着順どりに当てる馬券です。

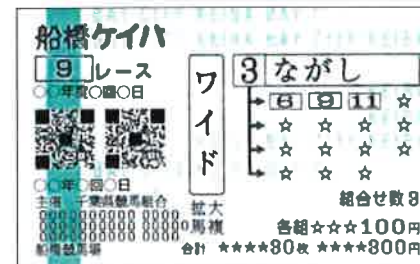


ワイド

3着までに入る馬番号の2頭の組み合わせを着順に関係なく当てる馬券です。

ながし

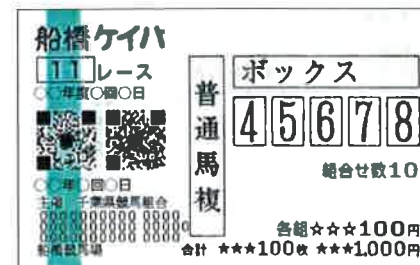
軸になる1着・2着の馬(枠)番号及び3着の馬(馬番号のみ)と相手の何頭(枠)かの組み合わせを買う馬券です。



ボックス

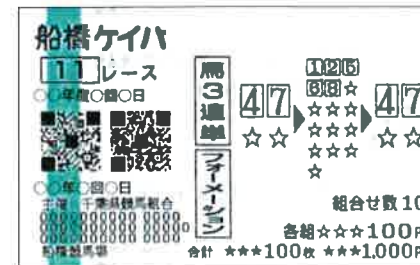
選んだ何頭かの馬(枠)の組み合わせをすべて買う馬券です。

(選択できる番号は枠番の場合は最大8個、馬番の場合は最大10個まで)



フォーメーション

それぞれの着順を自分の予想する通りに購入できる馬券です。



※馬券(勝馬投票券)は100円が最小の購入単位です。※払戻の有効期限は60日です。

マークカードの記入方法

基本カード

馬連単

- ※両面とも使用できます。
- ※1枚の投票カードで同一レースの同一式別を最大8点まで購入できます。
- ※1枚の投票カードで同一レースの2種類の式別を最大4点ずつ購入できます。

記入例 船橋競馬・第11レース/「馬連単」を1着①番と2着⑨番で100円購入する場合。



- 1 購入レース場をマークします(記入例は「船橋」をマーク)。 ※1着⑨番、2着①番の折り返し馬券
- 2 レース番号欄の「11」をマークします。 を同時に購入する場合、右の「ウラ」
- 3 式別欄の「馬連単」をマークします。 (同じ1段目をマークします。
- 4 1着・1頭目欄の「1」をマークします(ここでは表面の1段目を使います)。
- 5 2着・2頭目欄の「9」(同じ1段目)をマークします。 前日発売の場合は忘れずにマークしてください。
- 6 金額欄の「1」(同じ1段目)をマークします。 裏面を使用して、表面と同一の式別を購入する場合でも、必ず式別欄をマークしてください。
- 7 単位欄の「百円」をマークします。

ウラ

ライトカード

- ※両面とも使用できます。
- ※1枚の投票カードで同一レースの同一式別を最大5点まで購入できます。
- ※すべて、文字・数字の下をマークしてください。



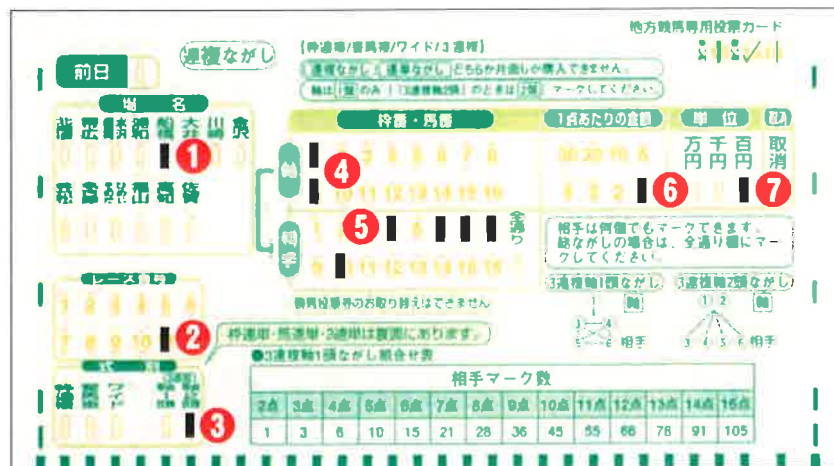
マークカードの記入方法

連複ながしカード(表)

3連複(軸2頭ながし)

- ※このマークカードは片面だけしか使用できません。
- ※軸は1点のみ(「3連複軸2頭」のときは2点)マークできます。

記入例 船橋競馬・第11レース/「3連複」をながしで軸を①番と⑨番にして、相手を④番、⑥番、⑦番、⑧番、⑩番へ各100円購入する場合。



- 1 購入レース場をマークします(記入例は「船橋」をマーク)。
- 2 レース番号欄の「11」をマークします。
- 3 式別欄の「3連複・軸2頭」をマークします。
- 4 軸欄の「1」と「9」をマークします。
- 5 相手欄の「4」と「6」と「7」と「8」と「10」をマークします。
- 6 金額欄の「1」をマークします。
- 7 単位欄の「百円」をマークします。

前日発売の場合は忘れずにマークしてください。



連単ながしカード(裏)

3連単(軸1頭ながし)

※このマークカードは片面だけしか使用できません。

記入例

船橋競馬・第11レース／「3連単」をながしで1着軸を①番にして、2着または3着を④番、⑧番、⑨番、⑩番へ各100円購入する場合。



- 1 購入レース場をマークします(記入例は「船橋」をマーク)。
- 2 レース番号欄の「11」をマークします。
- 3 式別欄の「3連単・軸1頭」をマークします。
- 4 軸・1着(枠番・馬番)欄の「1」をマークします。
- 5 相手欄の「4」と「8」と「9」と「10」をマークします。
- 6 金額欄の「1」をマークします。
- 7 単位欄の「100円」をマークします。

※組合せ数を確認することができます。

前日発売の場合は忘れずにマークしてください。

マルチとは…



マルチをマークすると、軸と相手の着順が入れ替わった組み合わせも購入できます。

例

「3連単」をながしで1着軸を①番(軸1頭)にして、2着を④番、⑧番、⑨番、⑩番へ

	A (12点)	+	B (12点)		C (12点)	=	36点
1着馬	1		4 8 9 12		4 8 9 12		
2着馬	4 8 9 12		1		4 8 9 12		
3着馬	4 8 9 12		4 8 9 12		1		

マルチマークなし マルチをマークした場合の追加購入点数

フォーメーションカード(表)

3連単(フォーメーション)

※このマークカードは片面だけしか使用できません。
※各組、何点でもマークできます。

記入例

船橋競馬・第11レース／「3連単」で①番と⑨番を「1着・1頭目」欄に、①番と④番と⑨番を「2着・2頭目」欄に、④番と⑨番と⑩番を「3着・3頭目」欄に、各100円購入する場合。



- 1 購入レース場をマークします(記入例は「船橋」をマーク)。
- 2 レース番号欄の「11」をマークします。
- 3 式別欄の「3連単」をマークします。
- 4 1着・1頭目欄の「1」と「9」をマークします。
- 5 2着・2頭目欄の「1」と「4」と「9」をマークします。
- 6 3着・3頭目欄の「4」と「9」と「10」をマークします。
- 7 金額欄の「1」をマークします。
- 8 単位欄の「100円」をマークします。

前日発売の場合は忘れずにマークしてください。

ボックスカード(裏)

3連複(ボックス)

※このマークカードは片面だけしか使用できません。
※最大10個までマークできます。

「3連複」 記入例

船橋競馬・第11レース／①番、④番、⑧番、⑨番、⑩番(5点)を「3連複」のボックスで各100円購入する場合。



- 1 購入レース場をマークします(記入例は「船橋」をマーク)。
- 2 レース番号欄の「11」をマークします。
- 3 式別欄の「3連複」をマークします。
- 4 枠番・馬番欄の「1」と「4」と「8」と「9」と「10」をマークします。
- 5 金額欄の「1」をマークします。
- 6 単位欄の「100円」をマークします。

前日発売の場合は忘れずにマークしてください。

配当と払戻

着順の確定

着順表示装置

第○レース → 「確」着順確定
「未」着順未確定
「審」レース審議中

上から順に
1着・2着・3着・4着・5着

着差
「1/4」1馬身%を意味します

馬番号

馬場状態
「良」「稍重」「重」「不良」の4パターン

走破タイム

自動発払機の使い方

馬券を購入する場合

- 1 お金を入れます。
- 2 マークカードを入れます。
- 3 馬券が出てきます。

おつりがある場合は精算ボタンを押します。

馬券を払い戻す場合

- 1 的中馬券を入れます。
- 2 精算ボタンを押します。
- 3 お金が出てきます。

おつりの取り忘れ注意!

※お困りの際は、係員呼出スイッチ(赤いボタン)を押してください。

競馬用語集

これであなたも競馬通!

- あ行**
 - 入れ込み / 焦れ込み(いれこみ)**
馬が興奮している状態。
 - 馬なり(うまなり)**
特に気合いを入れないで走っている状態。
 - 追い切り(おいきり)**
通常、レースの3~4日前におこなわれるレース直近の最終調教。
 - 重馬場(おもぼば)**
4段階(良、稍重、重、不良)で表示される馬場状態のひとつ。ダートコースでは「脚抜き」がよくなり時計が速くなる。
- か行**
 - 返し馬(かえしうま)**
レースの直前に本馬場入場してからおこなうウォーミングアップ。
 - ガれる**
瘦せ細ること。そのような馬を「ガれている」という。
 - カンバイ**
スタートのやり直しのこと。競馬の草創期に「カムバック」を聞き違えたというのが定説。
 - 毛色(けいろ)**
競走馬の毛色は、「鹿毛」「黒鹿毛」「青毛」「青鹿毛」「栗毛」「柄栗毛」「芦毛」「白毛」のいずれかに分類される。
 - 毛艶(けづや)**
好調な馬は、光沢のある毛艶になる。なお一般的には、夏場は毛艶が良く、冬場は悪くなります。特に、冬場には、「冬毛」と呼ばれる鈍い色の毛が生えていない馬のほうが好まれる。
 - コスミ**
筋肉痛によるギクシャクした動き。「コスミがある」「コスんでいる」という。
 - 古馬(こば)**
一般的には4歳以上の馬。
- さ行**
 - シャドーロール**
下方の視界をカットし、レースに集中させるために装着する器具。
 - ジリ脚(じりあし)**
瞬発力のない脚質。「あの馬はジリ脚だ」という。
 - 審議(しんぎ)**
レース中の違反行為に関するチェック。レース中に少しでも疑わしいと判断されると「審ランプ」が点灯する。この場合、着順が変更される可能性がある。審議が終って確定すると「確ランプ」が点灯する。
 - ステイヤー**
長距離に強いスタミナ型の馬。
 - スプい**
エンジンのかかりが遅い馬の形容。
 - 攻め馬(せめうま)**
調教のこと。
 - せん馬(せんば)**
去勢されたオス馬のこと。馬の性の欄にも「騾」と表記される。
 - ソエ**
成長期の骨膜炎の一種。痛がるので休養することもあるが、早い馬では1ヵ月以内に完治する。
 - ソラを使う(そらをつかう)**
トボけていること。知らん顔をしたり、気を抜いたりすること。
- た行**
 - タク**
歩行から少し早足になった時の状態。「タクの出がいい(悪い)」という表現をする。
 - 単騎逃げ(たんきにげ)**
逃げ争いがなく、一頭で逃げること。
 - 鉄砲(てっぽう)**
休養明けの出走のこと。
 - テン乗り(てんり)**
レースにおいてその馬に前走と異なる騎手が初めて騎乗すること。
 - トモ**
後脚(ふともも)のこと。
 - な行**
 - 能力試験(のうりょくしけん)**
能試ともいう。デビュー前の馬が受ける試験で、レース形式でおこなわれる。合格するまでデビューできない。専門紙には能試の成績も記載されている。
 - 二人引き(ににんびき)**
バドックでは、通常1人の厩務員が出走馬を誘導するが、2人で引いている馬も時々見受けられる。馬の引く力が強い場合や馬が興奮気味の場合、興奮するおそれがある場合などにおこなる。
- は行**
 - 歯がわり(はがわり)**
3歳馬には歯が抜け替わる時期がある。歯がわりのときは競走能力に影響が出る場合がある。
 - ハロン**
距離の単位。競馬では、1ハロンを200mとする。
 - フケ**
牝馬の発情。競走能力に影響が出る場合がある。
- ま行**
 - マイルー**
1マイル前後を適距離とする馬。
 - メンコ**
競走馬の頭巾。耳覆い(耳袋)やプリンカーを装着するために付ける。
 - や行**
 - ヤネ**
騎手のこと。
 - ら行**
 - 塚(らち)**
コースの柵のこと。
 - 裂蹄(れってい)**
蹄が割れる症状で、冬場に多い。完治するまで休養を強いられる。
 - わ行**
 - 輪乗り(わりの)**
レース直前のゲート周辺で、ゆっくり輪をえがいて歩いている状態。